



1. Aus (Regel 18.2)

Aus wird durch weiße Pfähle und den stromführenden Wildschutzzaun an den Löchern 11 bis 14 gekennzeichnet. Liegt der Ball eines Spielers auf dem Platz und innerhalb von 2 Schlägerlängen vom Wildschutzzaun darf er straflose Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch nehmen. Bezugspunkt ist der Punkt, der 2 Schlägerlängen vom Zaun entfernt liegt und gleichweit vom Loch entfernt ist wie die Stelle, an der der Ball ursprünglich lag. Beim Berühren des Zauns besteht Verletzungsgefahr.

2. Spielverbotszonen (Regel 2.4)

- **Spielverbotszonen sind durch Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichnet.**
- **Junge Bäume, markiert durch Pfähle, Manschetten, Bänder oder Seile sind Spielverbotszonen.**

Bei Behinderung durch die Spielverbotszonen muss Erleichterung in Anspruch nach Regel 16.1 f oder Regel 17.1e in Anspruch genommen werden.

3. Ungewöhnliche Platzverhältnisse; einschl. unbeweglicher Hemmnisse (Regel 16.1)

- **Boden in Ausbesserung ist jede durch weiße Linien oder blaue Pfähle eingekreiste Fläche.**
- **Gänsekot kann nach Wahl als „lose hinderliche Naturstoffe“ (Regel 15.1) oder „ungewöhnliche Platzverhältnisse“ (Regel 16.1) behandelt werden.**
- **Auch ohne Kennzeichnung ist Boden in Ausbesserung:**
 - **Mit Kies befestigte Wege,**
 - **Sodenränder,**
 - **mit Kies verfüllte Drainagegräben und**
 - **Reifenspuren und andere kahle Stellen im Gelände, die auf Fairwayhöhe oder kürzer geschnitten sind.**
- **Unbewegliche Hemmnisse sind**
 - **Alle Steinhaufen und Findlinge**
 - **Werbetafeln am Grün der Bahn 18, wahlweise kann hier auch die Dropzone links neben dem Grün straffrei genutzt werden.**

Die Dropzone ist ein Bereich von zwei Schlägerlängen um das Schild „Dropzone“

4. Penalty Areas (Regel 17)

Bahn 3 und 11:

Ist es nicht sicher, ob ein Ball, der beim Spielen der Löcher 3 und 9 in Richtung auf die Penalty Area geschlagen worden ist, darin oder darin verloren ist, so darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach jeder der anwendbaren Wahlmöglichkeiten von Regel 17 spielen. Wird der ursprüngliche Ball außerhalb der Penalty Area gefunden, so muss der Spieler das Spiel mit ihm fortsetzen.

Wird der ursprüngliche Ball in der Penalty Area gefunden, so darf der Spieler entweder den ursprünglichen Ball spielen, wie er liegt oder das Spiel mit dem provisorisch nach Regel 17.1 gespielten Ball fortsetzen. Wird der ursprüngliche Ball nicht innerhalb der 3 Minuten Suchfrist gefunden oder identifiziert, muss der Spieler das Spiel mit dem provisorisch gespielten Ball fortsetzen.

5. Drop-Zonen

Loch 5: Ist das Erleichterungsverfahren „nicht näher zum Loch“ nach Regel 17.1 für einen in die Penalty Area (PA) um das Grün von Loch 5 geschlagenen Ball nicht möglich, darf die ausgewiesene Dropzone genutzt werden. Die Dropzone ist ein Erleichterungsbereich nach Regel 14.3 und erstreckt sich zwei Schlägerlängen um das Schild.

Loch 18: Für das Erleichterungsverfahren von der Werbetafel nach Regel 16.1 hinter dem Grün Loch 18 darf ebenfalls die ausgewiesene Dropzone genutzt werden

6. Bewegliche Hemmnisse (Regel 15)

Die Richtungsposten an Bahn 8 und 10 sind bewegliche Hemmnisse.

7. Mähroboter

Die Mähroboter dürfen nicht berührt werden, es besteht Verletzungsgefahr.

8. Verhaltensrichtlinien (Regel 1.2)

Ein Fehlverhalten bzw. ein schwerwiegendes Fehlverhalten liegt vor, wenn gegen traditionell herausgebildete und allgemein anerkannte Verhaltensregeln beim Golfsport nachhaltig verstoßen wird.

Direkte Disqualifikation

Bei grober Unsportlichkeit (z.B. Beleidigung oder mutwillige Zerstörung) kann die Spielleitung ohne vorherige Verwarnung eine Disqualifikation aussprechen.

9. Hinweise

• Strafen

Sofern die Golfregeln keine andere Strafe vorsehen, gilt die Strafe für den Verstoß gegen eine Platzregel: Grundstrafe

Die grünen Pfosten der zur Entfernungsmarkierung stehen bei

- 100 m 1 weißer Ring
- 150 m 2 weiße Ringe
- 200 m 3 weiße Ringe

Alle Entfernungsmarkierungen sind bis Grünanfang gemessen.

• Signale für Spielunterbrechung

- Sofortige Spielunterbrechung des Spiels (Gefahr): ein langer Signalton
- Unterbrechung des Spiels: wiederholt 3 Töne
- Wiederaufnahme des Spiels: wiederholt 2 kurze Töne

gez. Spielführer Dirk Tegge im September 2026